

将棋



SHOGI®



Bộ chơi gồm:

40x Quân cờ
bàn cờ
cách chơi

www.shogi.cz

info@shogi.cz

 /Shogi.cz

 /Shogi.cz

Online: www.shogi.cz/manuals

Chuẩn bị

Khi nhìn từ phía mình sắp xếp các quân cờ với thứ tự sau:

Hàng thứ nhất:

- hương xa | mã | tướng bạc | tướng vàng | vua | tướng vàng | tướng vàng | mã | hương xa

Hàng thứ hai:

- vị trí thứ hai từ bên trái: tượng
- vị trí thứ hai từ bên phải: xe

Hàng thứ ba:

- tất cả hàng là những cây tốt

Vị trí của cây cờ trên bàn cờ, xem trang **6** hình **A**.

Quy tắc của trò chơi

Ai bắt đầu chơi được xác định bởi **con xúc sắc**. Furigoma luôn là việc thực hiện để một người chơi mạnh hơn, được lấy cả 5 con tốt, lắc chúng và đổi vào bàn cờ như những con xúc sắc. Nếu rơi xuống nhiều con tốt hơn, thì đối thủ sẽ bắt đầu.

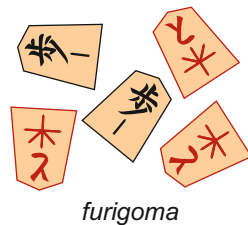
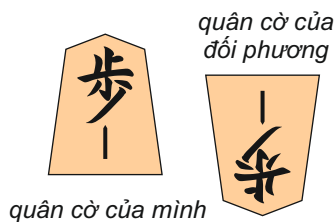
Nếu không thể xác định rõ ràng ai là mạnh hơn, thực hiện chọn xúc sắc để chọn người chơi nổi bật.

Tiếp theo hai người chơi thay nhau chơi và mỗi người **chỉ được đi một nước**.

Trong một nước đi người chơi chỉ được di chuyển hoặc đặt thêm vào một quân cờ.

Người chơi không được đầu hàng (bỏ cuộc).

Người chơi không bắt buộc phải nhấc quân cờ, mà họ đã chạm vào. Cũng không cấm nhấc quân cờ lên từ bàn cờ và xem nó, có cái gì ở mặt sau quân cờ. Tuy nhiên, khi di chuyển quân cờ kết thúc và thả quân cờ ra khỏi tay, thì không để đi lại nữa.



Mục đích của cuộc chơi

Mục đích của cuộc chơi là đạt thắng cờ chiếu tướng = đánh vào tướng của đối phương, việc đó không thể lật lại được; hay loại tướng của đối phương ra khỏi bàn cờ.

Nếu một trong số người chơi đầu hàng. Thỏa thuận hòa, ngược lại tinh thần của trò chơi và là phi đạo đức.

Chiếu vua: Nếu vua bị đe dọa và có nguy cơ bị **khử trong nước cờ tới, thì cần phải loại bỏ nguy cơ này**. Nước chiếu không phải cảnh báo. Nếu như Vua (như vậy trong nước cờ tới Vua có thể bị loại bỏ và người chơi mất vua, người đó sẽ thua).

Chiếu tướng (tiếng Nhật “Tsumi”): Nếu như người chơi không thể đảo lật được tình thế nguy hiểm và trong mọi trường hợp sẽ bị ăn trong nước đi tới, **thì đấy gọi là thua và thua cả ván cờ**.

Trong những cuộc chơi chuyên nghiệp và nghiệp dư cấp cao, thì người chơi nào **đi sai nước**, thì lập tức thua ngay.

Lặp đi lặp lại cuộc chơi kết thúc, nếu như vị trí dàn quân giống nhau xảy ra 4 lần liên tục thì cuộc chơi được kết thúc là hòa. Tuy nhiên nếu như trong tình thế này mà xảy ra chiếu tướng liên tục, **thì người chơi gây ra tình thế lặp lại này sẽ bị thua**.

Nếu xảy ra tình huống **jishogi**, về việc thắng sẽ quyết định như sau: xóa bỏ đi tất cả mọi việc nâng cấp trên. Đánh giá và cộng tất cả các điểm của từng quân cờ lại (kể cả những quân cờ bị thu giữ). Mỗi cây tượng và pháo tính 5 điểm và chỉ loại trừ có cây Tướng còn tính là 1 điểm. **Người chơi, người nào có được ít hơn 24 điểm thì người đó thua, còn không sẽ là hòa**.

Chuyển động của các quân cờ

Các quân cờ chuyển động như đánh dấu bằng mũi tên trên các quân cờ. Di động của bất kỳ các quân cờ nào đó, chỉ trừ có cây tốt, không thể bước qua cây cờ của người khác hay của chính mình, mà nó cản đường đi.

Chuyển động của các quân cờ sẽ tìm thấy trên trang **5** cùng với việc chấm điểm đánh giá các quân cờ.

Việc thưởng các quân cờ

Ở 3 hàng cuối của bàn cờ, gọi là “vùng thưởng”. Nếu như quân cờ trong nước cờ của người chơi chạm vào vùng cho phép (có thưởng) (quân cờ bắt đầu chơi kết thúc trong vùng (cho phép) có thưởng), **có thể** cuối lần chơi **lật ngược cây cờ lên** – nâng cấp (quân cờ lật mặt đỏ lên).

Việc nâng cấp sau khi chơi không phải là nghĩa vụ. Thế nhưng nghĩa vụ của tốt và mã trong hàng cuối và đối với xe trong hai chỗ cuối cùng.

Quân cờ thường luôn được nâng cấp ở cuối của lần đi (đồng thời cũng là nước cờ). Quân cờ mất đi khả năng di động ban đầu và ở nước cờ tiếp theo sẽ chuyển động như đánh dấu lật lại. sao cho đến nước cờ tới có thể di chuyển được (lật lại được).

Dấu nhỏ biểu thị ở cuối bên phải chỉ là trợ giúp, để người chơi biết là quân cờ nào đã được thăng chức.

Đánh dấu vùng thăng tiến sẽ tìm thấy ở trang **6**, hình B.

Quân cờ được chú trọng

Quân cờ được chú trọng, là **tấn công vào chỗ chú trọng, nơi đang có quân cờ của đối phương** (không phải là nước cờ bắt buộc mà phụ thuộc vào quyết định của người chơi). Quân cờ của đối phương **bị bao vây nhắc ra khỏi bàn cờ**. Những quân cờ bị loại đặt ra khỏi bàn cờ **để nhìn thấy** xếp để cạnh bàn cờ, **luôn để ở mặt không nâng cấp**.

Đặt quân cờ

Người chơi có một động thái hoặc khả năng di quân cờ trên mặt bàn cờ, **hoặc** đặt thêm quân cờ vào bàn cờ.

Người chơi có thể đặt vào **bất cứ nơi nào trên bàn cờ có chỗ trống** như chính là của riêng mình (vì những quân cờ chỉ được phân biệt theo hướng đầu nhọn, chứ không có phân biệt màu sắc).

Việc đặt quân cờ vào **có thể được thực hiện ăn tướng** (Tướng bị đe dọa sự nguy hiểm có thể không báo trước), **hoặc cả việc chiếu tướng** (ngoại trừ đặc biệt những con tốt).

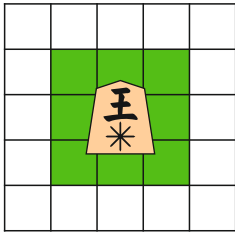
Có thể tướng tượng quân cờ (đặt vào đường đi nguy hiểm) để hủy bỏ việc chiếu tướng.

Quân cờ được chèn thêm **luôn trong một tình trạng ở dạng không nâng cấp**, và ngay cả khi nó được đưa vào khu vực cho phép.

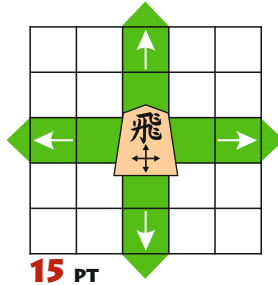
Quân cờ không thể đặt sao cho, **để đến cuối cuộc chơi không di động được**. Quân tốt và mã như vậy không thể đặt được vào hàng cuối và xe vào hai chỗ cuối cùng.

Quân tốt có thể đặt vào một **hàng dọc**, trong đó đã sẵn có một cây tốt khác riêng (quân tốt thăng tiến không phải là một con tốt).

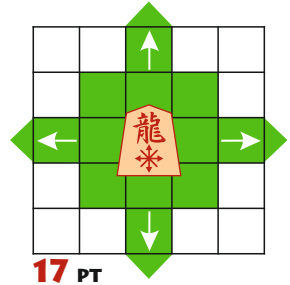
Quân tốt mới đặt không được phép ngay lập tức chiếu tướng (những quân khác có thể chiếu tướng, cây tốt có thể chiếu tướng), nhưng ít nhất sau khi đi một lần mới được thực hiện chiếu tướng.



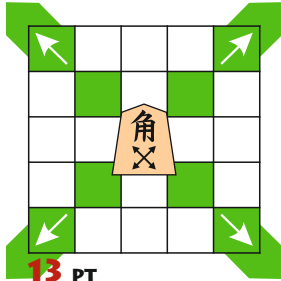
∞ PT



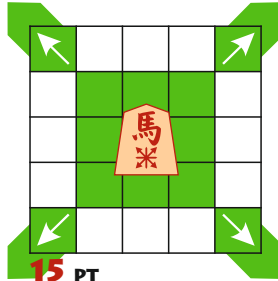
15 PT



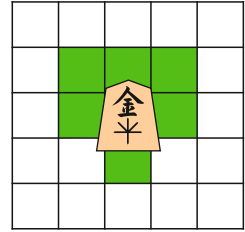
17 PT



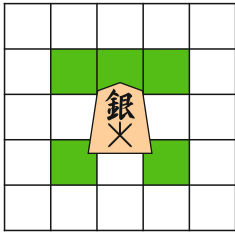
13 PT



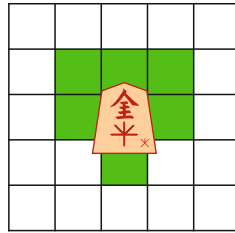
15 PT



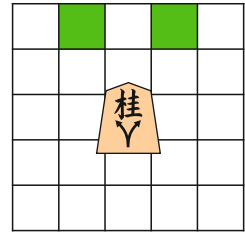
9 PT



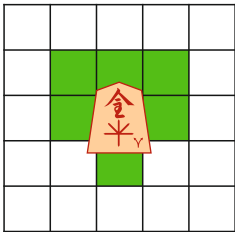
8 PT



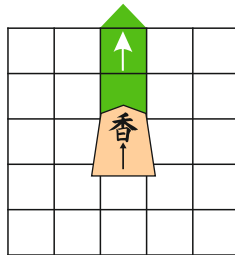
9 PT



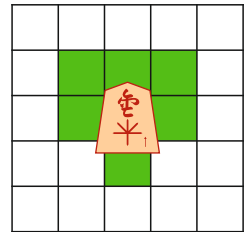
6 PT



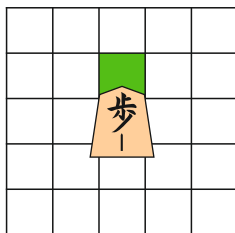
10 PT



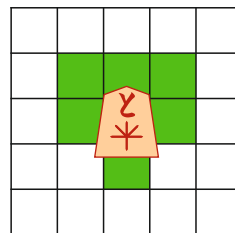
5 PT



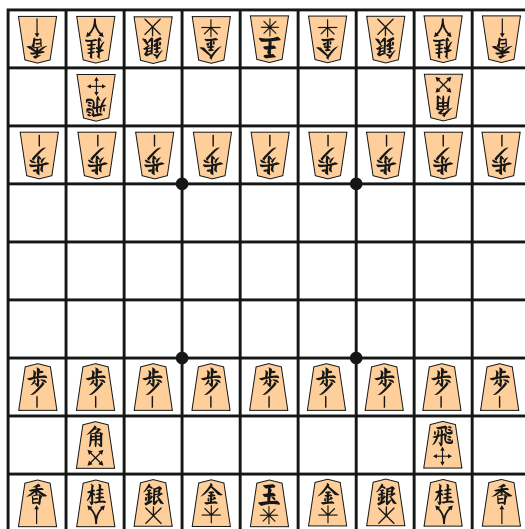
10 PT



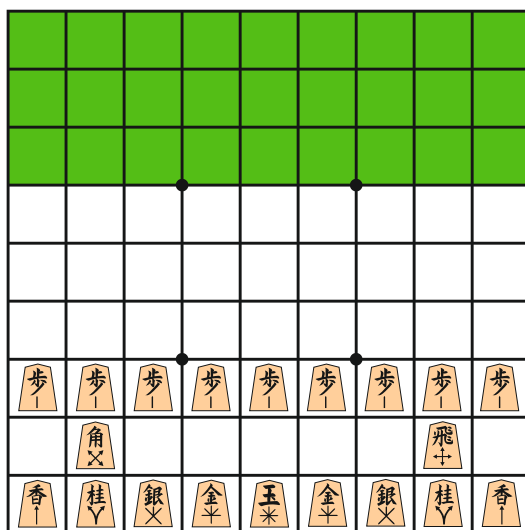
1 PT



12 PT



A



B

